

PROMEMORIA

- A) ERIGERSI,
GUARDARE
DALL'ALTO
IL FONDO DEL BARILE.
- B) DIRIGERE
ALTROVE
LA MIRA
ANTICIPANDO IL RINCULO.
- C) DIROTTARE
AEREI
SENZ'ALI
FALSIFICANDO LA ROTTA.
- D) ELABORARE
GIOCHI
DI PAROLE
CON LA PARRUCCA STORTA.
- E) COMPORRE
TIRITERE
DI VELLUTO
E URANIO IMPOVERITO.
- F) ABBARBICARSI
AL TENDINE
D'ACHILLE
PER AFFERRARE LE CORNA DEL SIGNOR MINOTAURO.
- G) IMMAGINARSI
L'ALTRO
PER DIVENTARE L'UNO
L'OGGI
E IL TRE.
- H) RICORDARE
CHE IL 5
STA NEL 10
SEI VOLTE
STORDITO
DA UN COLPO DI GENIO,
DATO
DI FATTO
DENTRO ALL'ISTANTE
PRESENTE
CHE SI GIUSTIFICA

ASSENTE.